

# 3D 스케치 변환 따라하기

3D 스케치 변환\_따라하기.zip



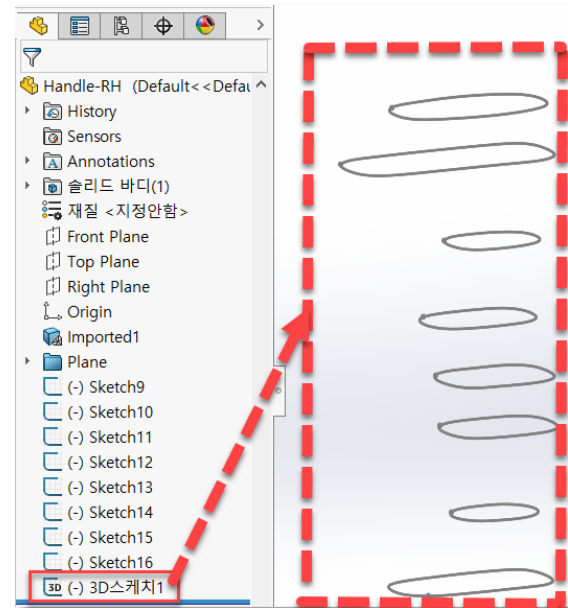
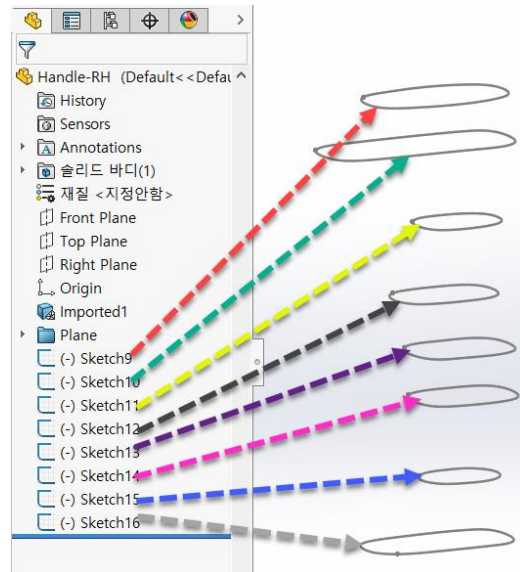
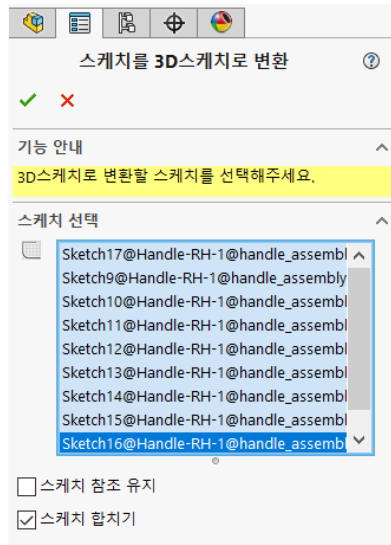
### 주요 기능

- 여러 스케치를 단일 3D 스케치로 병합
- 여러 2D 스케치를 독립 3D 스케치로 변환
- 원본 스케치의 참조 관계 유지 가능

### 업무 효과

- 여러 스케치를 병합해 스케치 관리 용이
- 타 모델의 스케치를 참조해, 신규 모델 작성에 활용 가능
- 2D 스케치를 활용해 복잡한 3D 스케치를 손쉽게 작성가능

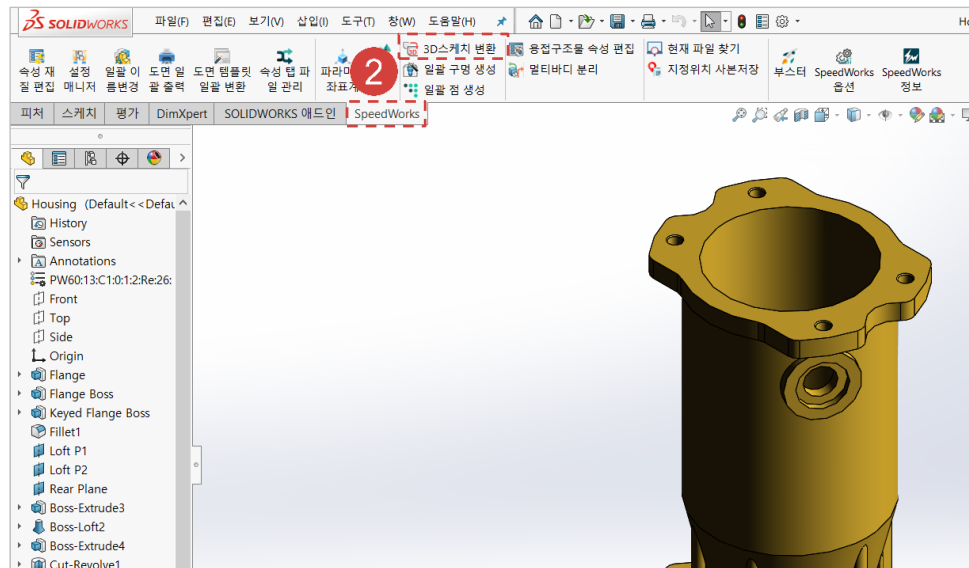
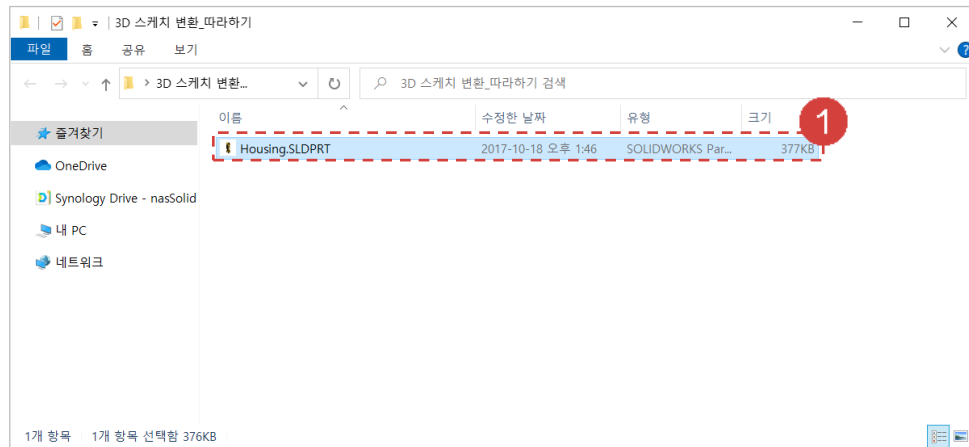
**강의 목표:** 강의를 따라하며 3D 스케치 변환의 사용방법을 익힙니다.



적색 원(1)으로 표시한 부분을 설명에 따라 직접 실행합니다.  
 흑색 사각형(1)으로 표시한 부분은 부연 설명 및 참고 사항입니다.

1 예제 파일에 첨부된 **Housing.SLDPRT** 파일을 실행합니다.

2 [SpeedWorks]탭 - [3D 스케치 변환] 버튼을 클릭해 도구를 실행합니다.

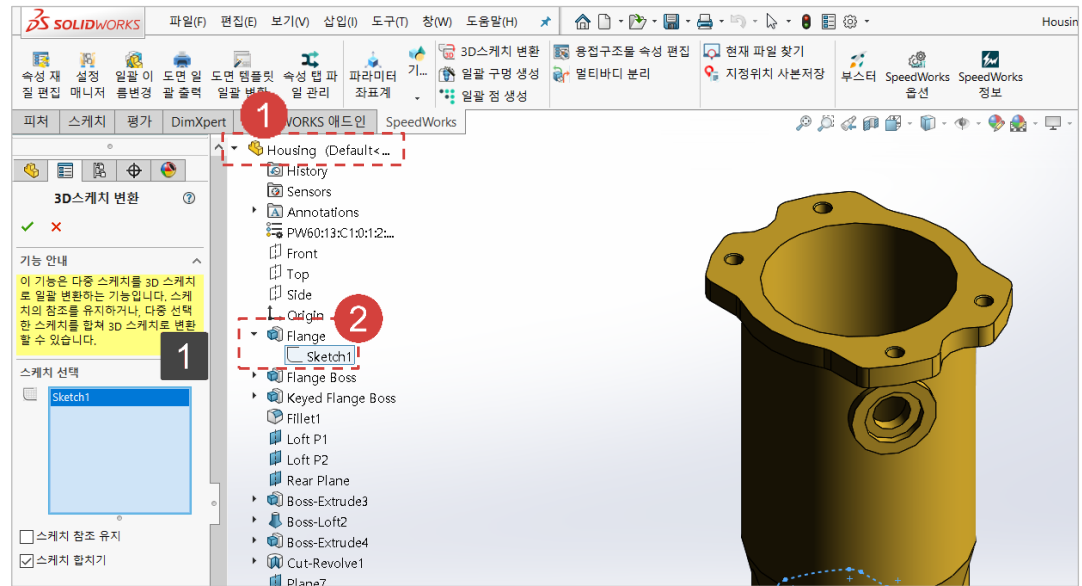


※ 예제 파일은 SpeedWorks 홈페이지의 Support (<https://speedworks.info>) 페이지에서 다운 받을 수 있습니다.

1 [플라이 아웃 도구]의 좌측 '▼' 버튼을 클릭해 세부 내용을 펼칩니다.

2 [Flange]의 좌측 '▼'을 클릭해 세부내용을 펼친 뒤, [Sketch1]을 클릭해 선택합니다.

1 [스케치 선택]에 [Sketch1]이 추가된 것을 확인할 수 있습니다.



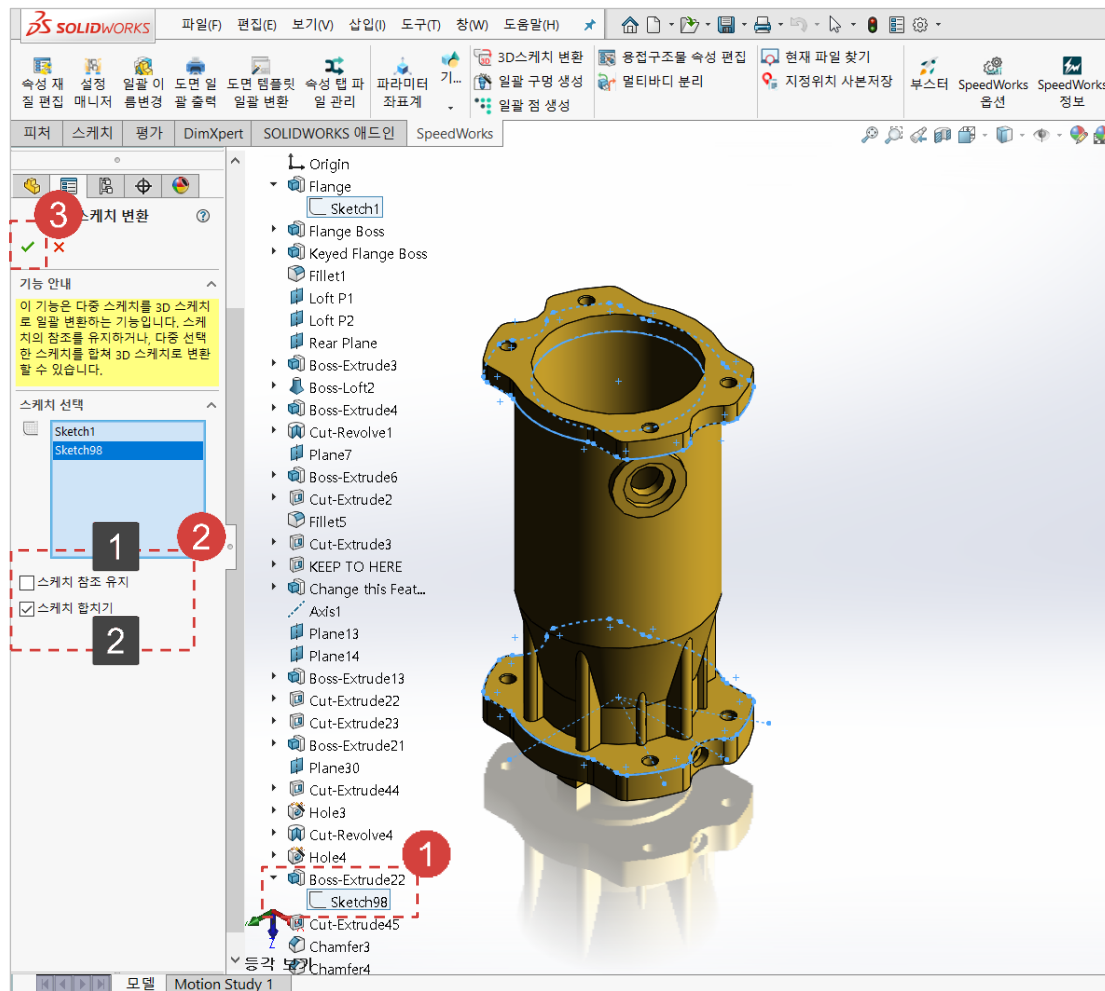
1 [Boss-Extrude22] 의 좌측 '▼' 버튼을 클릭해 세부 내용을 펼친 뒤, [Sketch98]을 클릭해 선택합니다.

2 [스케치 참조 유지]는 체크하지 않고, [스케치 합치기]만 체크합니다.

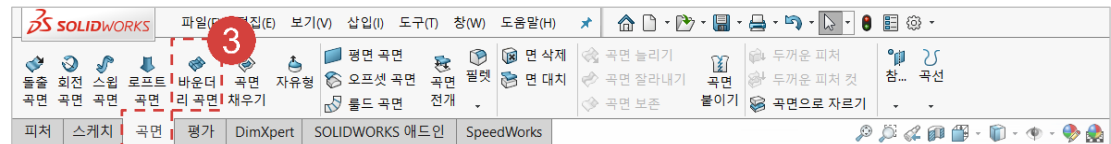
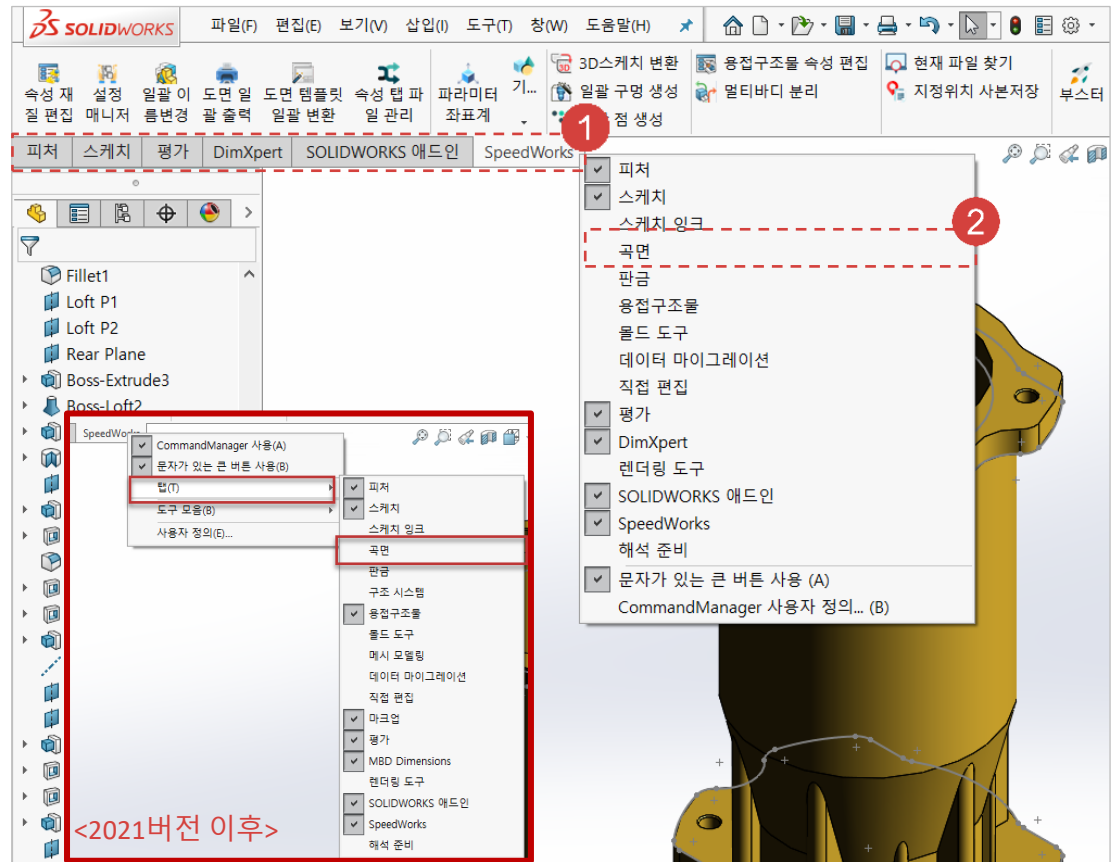
3 [확인] 버튼을 클릭해 스케치를 3D스케치로 합칩니다.

1 [스케치 참조 유지]를 체크하면, 스케치가 참조하는 관계를 유지한채로 3D스케치로 합칩니다.

2 [스케치 합치기]를 체크하지 않으면 각각의 스케치가 3D스케치로 복사되어 생성됩니다.



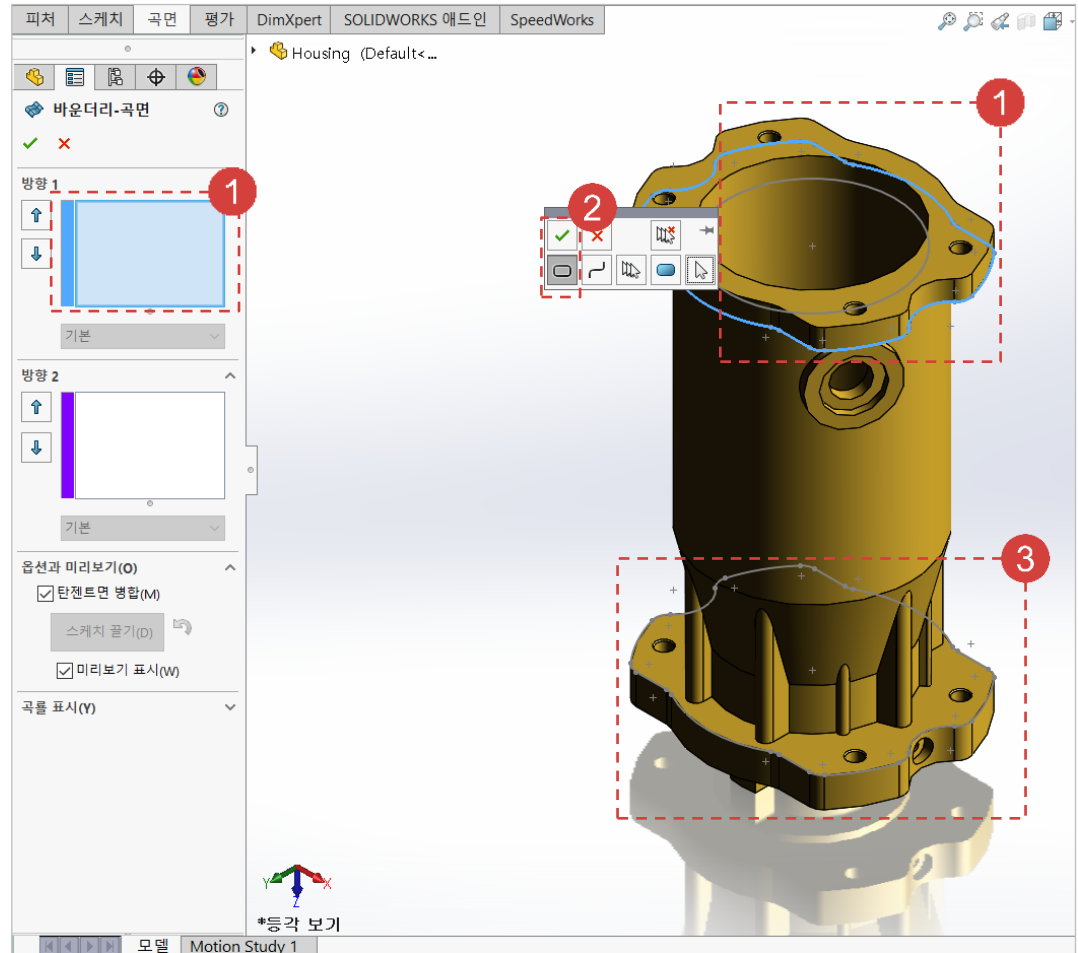
- 1 [커맨드 매니저] 부분을 우 클릭합니다.
- 2 항목 중 [곡면]을 클릭합니다.
- 3 추가된 [곡면] 탭 - [바운더리 곡면] 버튼을 클릭해 해당 기능을 실행합니다.



## 3D 스케치 변환 - 변환 스케치 활용

적색 원(1)으로 표시한 부분을 설명에 따라 직접 실행합니다.  
 흑색 사각형(2)으로 표시한 부분은 부연 설명 및 참고 사항입니다.

- 1 [방향 1]이 활성화되어 있는 상태에서, 앞서 추가했던 3D스케치를 선택합니다.
- 2 다음과 같은 창이 생성되면 [달린 루프 선택]을 클릭하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.
- 3 2와 동일한 방법으로, [방향 1]이 활성화되어 있는 상태에서 하단의 스케치도 추가합니다.



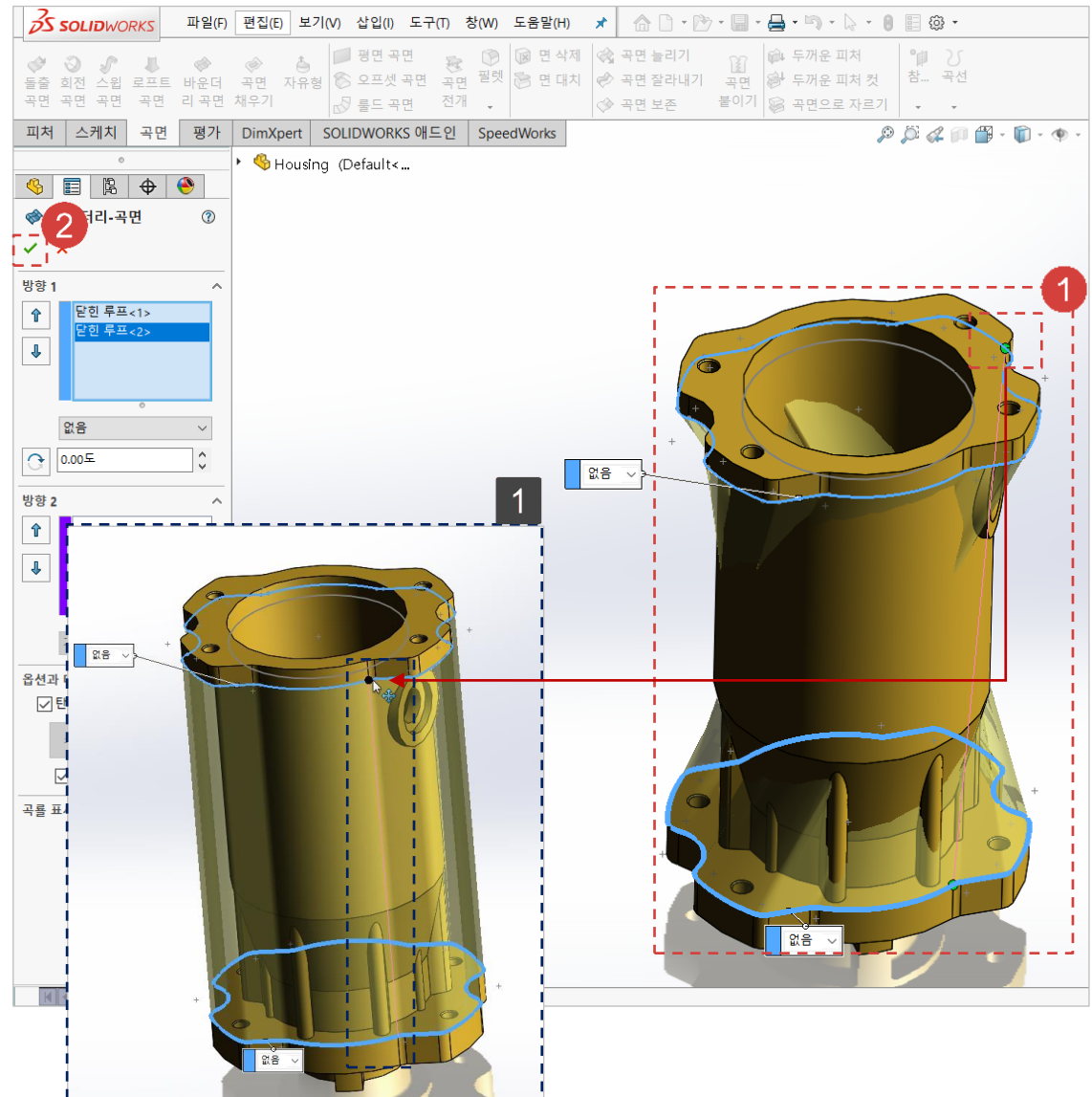
## 3D 스케치 변환 - 변환 스케치 활용2

적색 원(1)으로 표시한 부분을 설명에 따라 직접 실행합니다.  
 흑색 사각형(1)으로 표시한 부분은 부연 설명 및 참고 사항입니다.

1 미리 보기 화면에서 모델을 완전히 덮지 않는다면, 초록색 점을 드래그하여 상단과 하단의 초록색 점들을 잇는 선이 면에 수직하게 위치를 조정합니다.

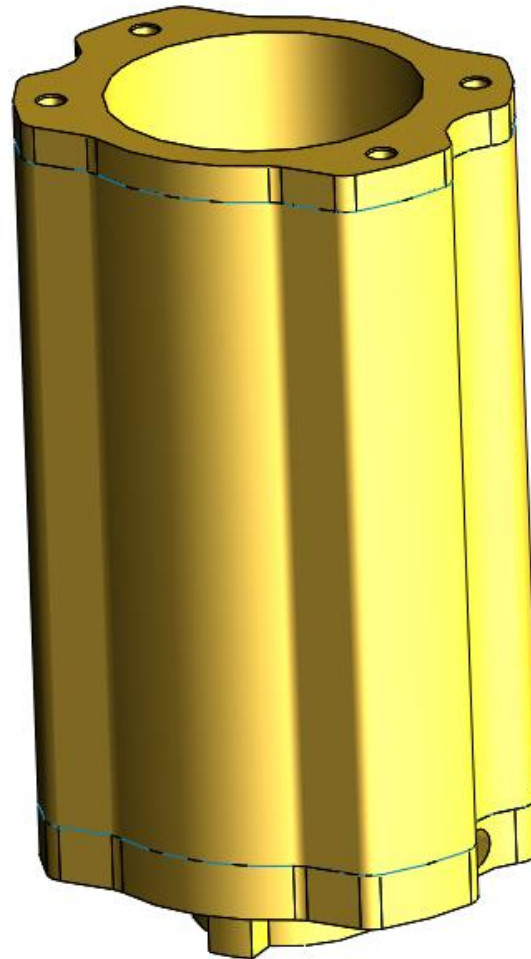
2 [확인] 버튼을 클릭해 곡면을 생성합니다.

1 초록색 점들을 잇는 선이 각 면에 수직이 된 상태일 때, 미리보기 화면입니다.





1 모델을 덮는 외피 곡면이 완성된 모습입니다. 여러 스케치를 하나의 스케치로 합쳐서 다음과 같이 활용할 수 있습니다.



1